Tarea Aspectos

# Recursos

* La sintaxis se puede encontrar en el enlace [<https://www.eclipse.org/aspectj/doc/released/progguide/index.html>]
* Patrón Observer

[<https://refactoring.guru/design-patterns/observer/java/example>]

# Parte 1: Preparación del proyecto con AspectJ

1. Crear un repositorio para este proyecto en GitHub.
2. Clonar en su computadora el repositorio remoto.
3. Crear un proyecto Java dentro del repositorio local llamado Observer.
4. Dar clic derecho sobre el proyecto y seleccionar Configure 🡪 Convert to AspectJ Project.
5. Crear una aplicación que implemente el patrón Observer, pero utilizando AspectJ para codificarlo.

**Importante**: El recurso del patrón Observer es para que entiendan como funciona el patrón, pero recuerden que eso está implementado completamente con orientación a objetos. Sin embargo, ustedes deben implementar los observadores utilizando los pointcuts y advices.

# Parte 2: Requerimientos

Crear una ventana sencilla con 3 botones y cada uno cambiará el color de fondo de dicha ventana (elija un color por cada botón). Al hacer clic sobre cada botón se debe mostrar en consola el nuevo color de fondo de la ventana.

Además, debe realizar alguna funcionalidad adicional (aspecto) que ejemplifique de mejor manera la separación de requerimientos (core y cross cutting concerns), agregue la descripción de dicha funcionalidad en el archivo README.md de su repositorio.

# Rúbrica

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| Criterio | Descripción | Ponderación |
| Configuración | Se creó correctamente el proyecto con AspectJ y lo subieron al repositorio remoto. Todos pueden aportar al proyecto. | 20% |
| Implementación mínima | Se implementó correctamente el aspecto. | 60% |
| Funcionalidad adicional | Se agregó una funcionalidad adicional pertinente para ejemplificar AOP y se la describió en el archivo README.md | 20% |